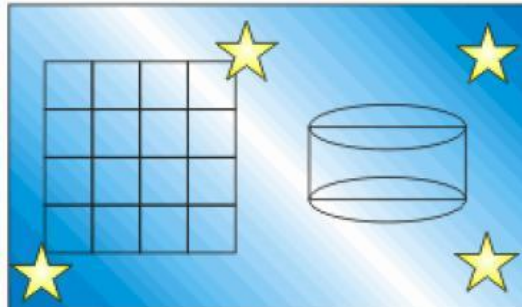


## PRÁCTICA 6. USANDO LOS RELLENOS

**Ejercicio 1:** Abre tu práctica 2, que deberas Guardar como... practicas6-tunombre.CDR e intenta obtener algo como lo que muestra la siguiente imagen.

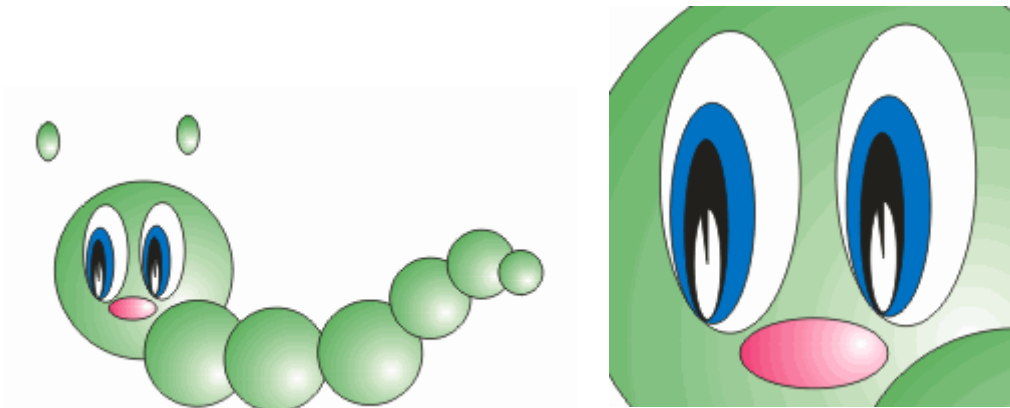


Ten en cuenta que las estrellas tienen un relleno degradado cuadrado de dos colores (amarillo y blanco). Y el relleno de la tarjeta es un relleno degradado lineal de 5 colores:

***Posición: 0% azul, 25% celeste, 50% blanco, 75% celeste, 100% azul.***

Si no tienes muy claro las operaciones a realizar en el ejercicio 1, Aquí te lo explican muy bien: [http://www.aulaclie.es/coreldraw/secuencias/spr\\_5\\_18\\_1.htm](http://www.aulaclie.es/coreldraw/secuencias/spr_5_18_1.htm)

**Ejercicio 2:** Ve a la página 2 e intenta obtener algo como lo siguiente:



Ten en cuenta que en primer lugar debes crear el segundo ojo copiando y pegando el que ya tenías hecho (también la antena). El relleno de la cara, el cuerpo y las antenitas del gusanito es un degradado radial de verde a blanco.

La nariz es un relleno degradado radial de rosado a blanco y los colores de los ojos son uniformes (fíjate que el óvalo interior de los ojos tienes que modificarlo un poco). Si no tienes muy claras las operaciones a realizar en este caso, aquí te lo explican muy bien: [http://www.aulaclie.es/coreldraw/secuencias/spr\\_5\\_18\\_2.htm](http://www.aulaclie.es/coreldraw/secuencias/spr_5_18_2.htm)

Guarda el archivo terminado (practica6-tunombre.cdr, y envíalo a: antoniorh9@gmail.com)